**长治学院第五届大学生计算机应用设计大赛**

**活 动 方 案**

在当前移动互联网高速发展的时代，移动应用软件已经成为生活中不可缺少的一部分。为拓展我院大学生的素质教育空间，激发大学生的学习兴趣，培养大学生的实践能力、创新精神和团队意识，进一步提高人才培养质量，同时也为2017年的省级和国家级学科竞赛选拔人才和培育优秀作品，我院将于今年4-9月举办“长治学院第五届计算机应用设计大赛”。

**一、大赛目的**

在当前移动互联网高速发展的时代，移动智能终端成为人们日常生活的基本配置，移动应用软件已经成为生活中不可缺少的一部分。

为促进我院学生将理论知识与实践相结合，充分发掘自己的潜力，应用新技术和方法，完成具有实际应用意义的创意设计；培养、锻炼大学生创新意识、创意思维与设计和创业能力，更好地培养和发现符合经济社会发展需求的优秀人才；促进相关专业和课程的教育教学改革。

同时也为“华北五省计算机应用大赛”、“全国大学生软件杯软件设计大赛”、“互联网+大学生创新创业大赛”等赛事选拔人才和培育优秀作品。

**二、大赛主题**

**本次大赛分两个独立板块：**

1. 移动应用软件的**创意设计**，设计内容由参赛队自选。

2. 移动应用软件的**程序设计**，设计内容由参赛队自选。

**三、大赛组织**

大赛由教务处和计算机系主办，由大赛组委会负责比赛中的各项具体工作，大赛分为各系选拔、评委会初审、院级决赛三个阶段。

组委会地点：计算机系办公室（北校东办公楼二层）

电话：2178418 8500938

组长：张剑妹、王璟林

联系人：吴海霞、王永岗

评审专家成员：王新龙、郭咏梅、李艳玲、李永毅、韩冰、丁泽宇

**三、参赛对象**

参赛对象为长治学院在校学生。

必须以团队的形式参赛，参赛团队由3-5名同学组成，鼓励跨专业、跨系、跨年级组队。

**四、作品要求**

**（一）创意设计赛**

1. 只需要写出创意文档，无需编程实现。

2. 参赛作品的选题应具有实际意义和应用背景。对参赛作品的评审着重考核参赛学生综合运用所学的知识进行创意设计、文档撰写和团队合作的基本能力。

3. 应将软件的设计思想、结构及各功能模块介绍清楚。例如：设计一款游戏，要把游戏中的角色、规则、任务介绍清楚，鼓励将图案效果做出来。

**（二）程序设计赛**

1. 参赛作品的选题应具有实际意义和应用背景，满足社会对软件作品的需求。对参赛作品的评审着重考核参赛学生综合运用所学的知识进行创意设计、软件产品设计、实践创新和团队合作的基本能力。

2. 如果参赛作品涉及联网功能，应具备公网内的联通性且能流畅运行，对于仅限在某个专网或校园网上访问而无法通过公网访问的作品，由于无法评审，将被视为无效参赛作品。

3. 参赛作品要求为原创作品，抄袭作品一经发现即刻作废。历年的参赛作品不可重复参赛，否则视为无效参赛作品；参与过其他竞赛的作品不可重复参加本项竞赛。

4. 对于提交的内容不完整，或提供任何虚假信息；违背相关法律、法规；涉嫌作弊行为，侵犯他人知识产权等作品视为无效参赛作品。

**五、时间安排**

1. 活动宣传（4月20日－4月25日）

2. 作品设计（4月26日－9月10日）

3. 作品评比（9月11日－9月20日）

4. 作品展示与活动总结（9月21－9月30日）

评审答辩的时间和地点届时另行通知。

**六、评分办法及评分标准**

本着公平公正的原则，各参赛队作品由指导教师进行初审，作品完成较好的队伍可以进入现场展示及答辩环节。要求现场演示作品，并进行答辩，内容包括队员任务分解、协作情况、设计思路等部分。评委根据作品展示及答辩情况将现场评分。

**创意设计赛：**

(1)创意构思【 50 】 (2)功能及亮点【 30 】 (3)答辩表现【 20 】

**程序设计赛：**

(1)创意构思【 30 】 (2)演示效果【 30 】 (3)团队合作【 10 】

(4)技术运用【 10 】 (5)美工音效【 10 】 (6)答辩表现【 10 】

**七、奖项设置**

1. 设一等奖1个，二等奖2个，三等奖3个，优秀奖若干。

2. 获奖选手有荣誉证书和奖品。

**八、其它相关事宜**

1. 凡报名参赛的作者，视为已经确认同意遵守大赛通知要求；获奖作品作者享有作品署名权及知识产权，主办单位享有作品展示宣传权。

2. 参赛作品一律不退，请作者自留备份。

3. 作品提交方式：将作品安装到参赛队员手机上，比赛现场展示。

4. 优秀参赛队将在指导教师的指导下，完善、改进作品，代表长治学院参加2017年华北五省计算机应用大赛”、“全国大学生软件杯软件设计大赛”、“互联网+大学生创新创业大赛”等赛事。

附件：长治学院第五届大学生计算机应用大赛作品信息汇总表

长治学院教务处、计算机系

二〇一七年四月二十日

**附件：长治学院第五届大学生计算机应用大赛作品信息汇总表**

系别： 系 作品总数： 件

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **作品名称及类别** | **姓名** | **班级** | **联系电话** | **QQ号** | **备注** |
|  | 例：理财管家（创意设计） |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

注：1. 每个参赛队伍第一名同学为队长，参赛队长QQ号必须填写，负责联络。

2. 跨系报名的，以队长系别为准.